

## EFFICACITE DES « SERIOUS GAMES » POUR AMELIORER LA POSTURE ET L'EQUILIBRE (PARKGAME-II)

Les « serious games » sont des jeux vidéo ludiques mais dont l'objectif dépasse le simple divertissement. Le but peut être par exemple pédagogique, informatif, ou d'entraînement physique.

L'essai évalue l'amélioration de la marche et de la posture suite à un entraînement physique de 6 semaines grâce à la pratique des « serious games ». Les résultats de ces entraînements obtenus avec des personnes atteintes de la maladie de Parkinson seront comparés à ceux obtenus avec des patients ayant accès à des « serious games » sans intention d'entraînement physique.

Des tests évaluant les capacités de marche et d'équilibre, des tests neurocognitifs ainsi que de l'imagerie cérébrale (IRM) sont parties intégrantes de l'essai.

### CRITÈRES D'INCLUSION

- Avoir entre 18 et 75 ans
- Avoir des troubles de la marche ou de la posture résistants aux traitements dopaminergiques

### CRITÈRES D'EXCLUSION\*

- Présenter des troubles cognitifs
- Présenter des contre-indications à l'Imagerie par Résonance Magnétique (IRM)

### TEMPS DE PARTICIPATION

- 6-18 semaines

### PROMOTEUR

- Institut National de la Santé et de la Recherche Médicale (INSERM)

\*Si vous présentez un de ces critères vous ne pouvez pas participer à l'essai