

ENTRAINEMENT DES COMPETENCES RYTHMIQUES AU TRAVERS DE "SERIOUS GAMES" POUR AMELIORER LES TROUBLES DE LA MARCHE ET LE TROUBLE COGNITIFS (RGP).

Les « serious games » sont des jeux vidéo ludiques mais dont l'objectif dépasse le simple divertissement. Le but peut être par exemple pédagogique, informatif, ou d'entraînement physique.

L'essai évalue l'amélioration de la marche suite à un entraînement physique d'une durée de 3 mois grâce à la pratique de « serious games ». Les résultats obtenus avec des personnes atteintes de la maladie de Parkinson seront comparés à ceux obtenus avec des patients ne participant à aucun entraînement ou des patients recevant un stimulus auditif lors de la marche. Des tests neurocognitifs et de l'imagerie cérébrale (IRM) sont partie intégrante de l'essai.

Des volontaires non atteints de la maladie de Parkinson seront aussi recrutés et inclus dans un groupe contrôle.

CRITÈRES D'INCLUSION

- Avoir entre 18 et 80 ans
- Hoehn and Yahr entre 2 et 3
- Avoir des troubles légers ou modérés de la marche ou de l'élocution
- Etre bénéficiaire de la sécurité sociale française

CRITÈRES D'EXCLUSION*

- Avoir des dyskinésies sévères ou des fluctuations
- Avoir des troubles auditifs ou un implant cochléaire
- Présenter des contre-indications à l'imagerie cérébrale

TEMPS DE PARTICIPATION

- 3 mois

PROMOTEUR

- CHU Montpellier

*Si vous présentez un de ces critères vous ne pouvez pas participer à l'essai